

# طرح درس علوم اول ابتدایی

## طرح درس علوم اول ابتدایی

این طرح شامل برنامه‌ریزی سالانه، ماهانه و روزانه برای درس علوم پایه اول ابتدایی همراه با بازی‌های آموزشی مرتبط است.

### ۱. طرح درس سالانه علوم اول ابتدایی

ماه	موضوعات آموزشی
مهر	درس ۱: زنگ علوم - آشنایی با علوم
آبان	درس ۲: سلام، به من نگاه کن! - شناخت ویژگی‌های بدن / درس ۳: سالم باش، شاداب باش - بهداشت فردی
آذر	درس ۴: دنیای جانوران - انواع حیوانات و محیط زندگی / درس ۵: دنیای گیاهان - انواع گیاهان و ویژگی‌های آنها
دی	درس ۶: زمین خانه پر آب ما - منابع آبی / درس ۷: زمین خانه سنگی ما - شناخت سنگ‌ها
بهمن	درس ۸: چه می‌خواهم بسازم؟ - مفهوم ساختن و کاردستی
اسفند	درس ۹: زمین خانه خاکی ما - خاک و اهمیت آن
فروردین	درس ۱۰: در اطراف ما هوا وجود دارد - مفهوم هوا و باد/درس ۱۱: دنیای سرد و گرم - شناخت دما
اردیبهشت	درس ۱۲: از خانه تا مدرسه - مسیر و شناخت فضا / مرور و آمادگی برای امتحانات

### ۲. طرح درس ماهانه (مثال: مهرماه - زنگ علوم)

در این بخش، برای هر ماه توضیحات دقیقی از فعالیت‌های آموزشی، بازی‌ها و آزمایش‌های مختلف آورده شده است.

#### مهر ماه - زنگ علوم

#### اهداف ماه مهر

- آشنایی با علوم و مفاهیم ابتدایی
- معرفی ابزارهای علمی و کاربردهای آنها
- آشنایی با تغییرات در دمای مواد از طریق آزمایش‌ها

#### هفته اول

- آشنایی با علوم: چه چیزی را علوم می‌نامیم؟
- بازی پیشنهادی: شکار چیزهای علمی (دانش‌آموزان باید اشیایی که با علوم مرتبط هستند را در کلاس پیدا کنند).

# طرح درس علوم اول ابتدایی

- آزمایش ساده: مشاهده تغییرات یک تکه یخ در دمای اتاق

هفته دوم

- آشنایی با ابزارهای علمی (ذرهبین، خطکش، ترازوی کوچک، دماسنج)
- بازی پیشنهادی: چشمان دانشمند (دانش‌آموزان با ذرهبین اجسام کوچک را مشاهده کرده و تفاوت‌ها را بیان می‌کنند.)

هفته سوم

- چرا یادگیری علوم مهم است؟
- فعالیت: طراحی یک پوستر درباره «چگونه یک دانشمند باشیم؟»

هفته چهارم

- جمع‌بندی و مرور مفاهیم زنگ علوم
- آزمایش ساده: ترکیب آب و روغن و مشاهده عدم ترکیب آن‌ها

این ماه به عنوان مقدمه‌ای برای دانش‌آموزان در نظر گرفته شده است تا با مفاهیم اولیه علوم آشنا شوند. بازی‌ها و آزمایش‌ها به نحوی طراحی شده‌اند که نه تنها دانش‌آموزان را با ابزارهای علمی آشنا می‌کنند، بلکه آنها را به تفکر علمی و مشاهدات دقیق تشویق می‌کنند. این فعالیت‌ها به تقویت مهارت‌های استدلال و تفکر دانش‌آموزان کمک می‌کند.

## ۳. طرح درس روزانه (مثال: درس ۴ - دنیای جانوران)

در این بخش، هر روز به طور مجزا طراحی شده است و اهداف هر روز از نظر شناختی، عاطفی و حرکتی به تفکیک بیان شده است.

اهداف درس:

- شناختی: آشنایی با انواع جانوران (پرنده‌گان، خزندگان، آبزیان، پستانداران)
- عاطفی: احترام به حیوانات و درک نیازهای آنها
- حرکتی: انجام بازی‌های دسته‌بندی حیوانات و تقلید حرکات حیوانات

برنامه آموزشی روزانه:

- حضور و غیاب، گفت‌وگو درباره حیوانات خانگی
- فعالیت اصلی: معرفی انواع جانوران با استفاده از تصاویر
- بازی طبقه‌بندی حیوانات: دانش‌آموزان باید حیوانات را به دسته‌های مختلف تقسیم کنند
- استراحت و بازی در حیاط
- آزمایش ساده: مشاهده پوست مار (عکس یا نمونه) و بحث درباره پوست‌اندازی
- بازی پانتومیم حیوانات: هر دانش‌آموز یک حیوان را تقلید کند و دیگران حدس بزنند
- جمع‌بندی، نقاشی یک حیوان مورد علاقه، خداحافظی

# طرح درس علوم اول ابتدایی

در این بخش، با هدف آشنایی دانش‌آموزان با دنیای حیوانات، انواع مختلف آنها به تفکیک گروه‌های مختلف (پرندگان، خزندگان، پستانداران) معرفی می‌شود. بازی‌ها و آزمایش‌ها به گونه‌ای طراحی شده‌اند که دانش‌آموزان علاوه بر یادگیری اطلاعات جدید، به مشارکت فعال در کلاس نیز تشویق شوند. به علاوه، فعالیت‌های حرکتی مانند بازی پانتومیم و دسته‌بندی حیوانات کمک می‌کند تا دانش‌آموزان اطلاعات خود را با روش‌های عملی و سرگرم‌کننده تثبیت کنند.

## ۴. نمونه بازی‌های آموزشی مرتبط با علوم

### ۱. بازی "شکار دانشمند" (برای درس زنگ علوم)

- وسایل: کارت‌های تصاویری از ابزارهای علمی (ذره‌بین، تلسکوپ، چکش زمین‌شناسی)
  - روش بازی: معلم تصاویر ابزارهای علمی را روی کارت‌ها چاپ می‌کند و در کلاس مخفی می‌کند. دانش‌آموزان باید این ابزارها را پیدا کرده و درباره کاربرد هرکدام صحبت کنند.
- ### ۲. بازی "مسیر طبیعت" (برای درس دنیای جانوران و گیاهان)

- وسایل: تصاویر گیاهان، جانوران و محیط‌های طبیعی
  - روش بازی: معلم تصاویری از یک جنگل، دریا، کویر و کوهستان روی تخته نصب می‌کند. دانش‌آموزان باید هر حیوان را در محیط مناسب خود قرار دهند.
- ### ۳. بازی "کیفیت آب" (برای درس زمین خانه پر آب ما)

- وسایل: دو لیوان آب، یکی تمیز و دیگری آلوده به خاک
  - روش بازی: معلم از دانش‌آموزان می‌خواهد حدس بزنند که کدام آب آشامیدنی است. سپس یک فیلتر ساده با پارچه ساخته و تفاوت آب تصفیه‌شده و آلوده را بررسی می‌کنند.
- ### ۴. بازی "قطب‌نمای کوچک" (برای درس از خانه تا مدرسه)

- وسایل: آهن‌ریا، سوزن، کاسه آب
- روش بازی: معلم با مالیدن آهن‌ریا به سوزن و قرار دادن آن در آب، جهت‌یابی با قطب‌نما را نشان می‌دهد. دانش‌آموزان باید بگویند قطب‌نما به چه سمتی اشاره دارد و چرا.

## جمع‌بندی و نکات تکمیلی

- این طرح درس شامل تمامی بخش‌های کلیدی علوم اول ابتدایی است.
- بازی‌های آموزشی برای هر بخش در نظر گرفته شده تا یادگیری جذاب‌تر باشد.
- آزمایش‌های ساده و مشاهده طبیعت تأثیر زیادی در درک بهتر دانش‌آموزان دارد.
- تأکید بر کشف، مشاهده و تجربه مستقیم دانش‌آموزان است.